



Światowa oferta firmy SALMO obejmuje o wiele więcej produktów niż te dotychczas oferowane na rynku polskim, szczególnie w kwestii zakresu dostępnych kolorów w niemal każdym modelu. Pojawiające się na zdjęciach z innych krajów i kontynentów ciekawe wersje znanych u nas przynęt wzbudzały zainteresowanie wędkarzy. Postanowiliśmy ten problem rozwiązać i udostępnić polskim sklepom możliwość zamawiania kilkuset dodatkowych woblerów z oferty Salmo na rynki zagraniczne. Z góry uprzedzamy Was, że nie w każdym sklepie znajdziecie poszerzoną ofertę. Zamawianie ko-

lorów specjalnych wiąże się bowiem z pewnymi utrudnieniami, takimi jak dość długi czas oczekiwania na realizację czy podwyższone ilości minimalne zakupu. Na pewno nie zaszkodzi jednak zapytać o dostępność lub możliwość zamówienia szczególnie interesującego produktu. Ponieważ chcemy ułatwić i uporządkować cały proces ewentualnych zamówień kolorów pozaofertowych, umieszczamy w tym katalogu bardzo szczegółowe tabele, ilustrujące, które modele i kolory przynęt dostępne są na stałe w ofercie na rynek polski, a które będą osiągalne wyłącznie w wybranych sklepach lub na indywidualne zamówienie.

X stała oferta

• model/kolor dostępny tylko na zamówienie w wybranych sklepach wędkarskich

RATTLIN' STING Nowość

Absolutne arcydzieło w technologii twitchbait! Każdy łowca szczupaków i sandaczy wie, że w jego wędkarskim asortymencie nie może zabraknąć odpowiedniej przynęty do twitchingu. Rattlin' Sting ma zintegrowany system do dalekich rzutów, więc mimo, że waży tylko 11 g, długość rzutów nie stanowi tutaj problemu. Podczas prowadzenia wewnętrzna grzechocząca komora wabi drapieżniki z niezwykłą skutecznością. Podszarpywany delikatnie subtelnie zmienia kierunek a przy trochę mocniejszych szarpnięciach symuluje chorą rybkę, która będzie powodować nieodpartą chęć ataku u drapieżników. Pozostawiony bez akcji ze strony wędkarza Rattlin' Sting będzie zupełnie nieruchomy, zawieszony w toni.



Jak łowić na RATTLIN' STINGA. Kiedy łowisz w rzekach i innych wodach płynących rzucasz w poprzek nurtu i prowadz bardzo powoli. Sting będzie utrzymywał swoją dotychczasową głębokość kiedy przestaniesz wybierać żyłkę, bez tonięcia. Ten moment kiedy przynęta jest zawieszona w toni, bardzo często prowokuje nawet najbardziej powolne drapieżniki. Kiedy prowadzona przynęta jest już na pożądanej przez ciebie głębokości powinieneś prowadzić ją krótkimi seriami szarpnięć (od 0,5 do 1 metra) i robić krótkie przerwy pomiędzy szarpnięciami. Pamiętaj, żeby w przerwach uważnie obserwować plecionkę, aby była zawsze napięta, bez luzów, dzięki temu nie przecyzysz brania, a zacięcie będzie pewne i efektywne. Do trollingu przynęta nie wymaga dodatkowego obciążenia, jednakże, jeśli chcesz uzyskać większą głębokość obciążenie musi być umieszczone przynajmniej metr powyżej przynęty.

Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
RS9SP	suspending	9	11	2 x 4	0.23 / 0.15	1.0 / 2.0	

Clear Blue (CBL), Green Tiger (GT), Holo Bleak (HBL), Holographic Blue (HBU), Holographic Clown (HCL), Ozark Shad (OZS), Real Yellow Perch (RYP), Sexy Shad (SXS), Table Rock Shad (TRS)



CBL	X
GT	X
HBL	X
HBU	X
HCL	X
OZS	X
RYP	X
SXS	X
TRS	X





System rzutowy – **Long Cast (LC)** – oparty o przemieszczające się w wewnętrznym kanale kulki stalowe. Pozwala na dłuższe rzuty i właściwe wyważenie przynęty. Dodatkowo kulki pełnią rolę grzechotki prowokującej drapieżniki.



System rzutowy – **Salmo Infinity Cast System (SICS)** – oparty o ciężarek przesuwający się po odpowiednio wyprofilowanym drucie. Pozwala na rzuty dłuższe nawet o 50% w porównaniu do przynęt o podobnej masie. Przed rzutem ciężarek przemieszcza się na „ogon” przynęty, a po wпадnięciu do wody wraca do przodu zapewniając woblerowi właściwe wyważenie i pracę.



System grzechotek – **Rattle** – zbudowany z kulek stalowych i szklanych o odpowiednio dobranej średnicy tak aby wydawały dźwięki wysokich i niskich tonów, zwiększając prawdopodobieństwo zwabienia drapieżnika.



Konstrukcja kształtek – **„Thru-Wire” Construction** w której szkielet przynęty stanowi odpowiednio ukształtowany profil z jednego kawałka drutu zgrzanego na końcach. Druk jest praktycznie nie do wyrwania z wnętrza przynęty a przy ewentualnym jej zniszczeniu podczas walki, pozwala na wyholowanie ryby.



Technologia łączenia przy pomocy zgrzewarki ultradźwiękowej – **Ultrasonic Body Welding (UBW)**. Daje większą wytrzymałość spoiny niż standardowe metody łączenia.



Technologia materiałowa – **Salmo High Impact Plastic (HIP)** – tworzywo sztuczne użyte do produkcji korpusu o bardzo wysokiej odporności na zgniatanie i złamanie.



Technologia materiałowa – **Salmo High Density Space-age Foam (HDSF)** – materiał, który poprawia walory użytkowe przynęty i znacznie wydłuża jej żywotność. Jest wielokrotnie bardziej wytrzymały od tradycyjnych materiałów takich jak balsa lub inne tworzywa sztuczne i nigdy nie nasiąka wodą.



Technologia materiałowa – **Policarbonowa Konstrukcja Steru**. Stery wykonane z materiału o bardzo dużej odporności na pęknięcie i dużej przezroczystości. Tworzywo to używane jest między innymi w wyścigach F1 do produkcji sztywnej części chroniącej twarz kierowców.



3D EYE – wypukła imitacja oczu rybich stworzona z żywicy.



Fluorescent – farby fluorescencyjne zastosowane do malowania przynęt widoczne dla ryb w warunkach gorszego oświetlenia pod wodą (mniejsza przejrzystość wody, świt/zmierzch, większe głębokości).



Luminescence – Glow in the Dark (GD) – farba która pochłania światło kiedy jest wystawiona na jego działanie, a w ciemności powoli je oddaje świecąc.



Miękkie wykończenie korpusu



Metallic – metoda pokrywania korpusu czystym aluminium w warunkach próżniowych.



True Image Technology (TIT) – na przynętę nakładana jest okleina zaprojektowana na bazie zdjęcia żywej ryby.



Holographic Feature Technology (HFT) – odwzorowanie połyskujących w naturze szczegółów ubarwienia ryb takich jak łuski, pokrywy skrzelowe czy oczy, wykonane przy użyciu folii holograficznej.



UV Paint – farba odbijająca światło UV nałożona w postaci wzorów (np. łusek) na przynętę. Daje wrażenie świecenia w paśmie widocznym dla ryb.



Ultra Violet Finish – UV Blast! Ostatnią warstwą pokrywającą przynętę jest bezbarwny lakier odbijający światło UV. Daje wrażenie „aureoli” widocznej dla ryb nawet w warunkach słabego oświetlenia.



Kotwice **Mustad KVD**



Kotwice **VMC**



Kotwice **VMC PermaSteel** – zabezpieczenie antykorozyjne na wody o wysokim zasoleniu

FURY POP Nowość

Kolejny etap ewolucji przynęty typu popper, od lat uwielbianej przez wędkarzy, którzy wiedzą, że niewiele jest bardziej intensywnych przeżyć niż widok ataku drapieżnika, pożerającego przynętę na samej powierzchni płytkiej wody, szczególnie gdy dzieje się to w pierwszych promieniach wschodzącego słońca. Cały korpus przynęty pokryty jest miękkim materiałem, zwiększającym tarcie w wodzie i poprawiającym stabilność toru ruchu przynęty przy kolejnych pociągnięciach wędziskiem. Na tylniej kotwicy umieszczony jest duży, kolorowy chwost, dodatkowo wabiący drapieżniki. Fury Pop wyposażony jest także w wewnętrzną komorę z grzechotką – to po prostu perfekcyjna kombinacja projektu i wykonania! Czy preferujesz spokojniejsze jerkowanie czy nieco szybszą technikę walk-the-dog, Fury Pop zawsze działa i nigdy nie rozczarowuje!

Jak łowić na FURY POPA. Jest kilka skutecznych sposobów a wybór pomiędzy nimi powinien zależeć od zachowania drapieżników i specyfiki łowiska. Przy do-



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
FP7	plywający	7	12.5	2 x 4	0.20 / 0.12	0 / 0	

Black Mamba (BLM), Blue Shad (BLS), Green Tiger (GRT), Horny Toad (HRT), Ice (ICE), Snow (SNW)



brym żerowaniu optymalne będzie intensywne i częste pooszarpnywanie. Przynęta będzie się ślizgać po powierzchni, powodując relatywnie mało zamieszania. W dobrych warunkach sprawdzi się też druga technika: intensywne szarpnięcia z długimi przerwami, nawet kilkusekundowymi. Fury Pop musi zatrzymać się a po zebraniu luzu linki i kolejnym szarpnięciu mocno „zamieszać” wodę. Długość skoku, która daje najlepsze efekty to 10-20 cm. Kiedy ryby żerują słabo zastosuj trzecią technikę – zwijaj linkę w równym, dość szybkim tempie, urozmaicając je krótkimi, intensywnymi szarpnięciami. Przynęta będzie wtedy zygzakować na zmianę w lewo i prawo, imitując chorą lub raną rybkę. Po sekwencji kilku takich ruchów pozwól woblerowi pozostać na 2-3 sekundy w bezruchu.

CRANKBAITS & TWITCHBAITS

BASS BUG

„Wielki Brat” małego Buga. Przynęta powstała z myślą o połowie bassów, ale sprawdziła się doskonale w połowie szczupaków. Podobnie jak LIL'BUG jest to typowy „wakeba-it” – wobler pracujący wyłącznie na powierzchni. Jego zadaniem jest prowokowanie drapieżników poprzez wytworzenie charakterystycznej fali. Konsultacje z amerykańskich mistrzami spinningu pozwoliły jednak i w tym przypadku stworzyć przynętę zupełnie wyjątkową. System dalekiego rzutu (SICS), doskonałe wyważenie korpusu i wbudowana w korpus grzechotka powodują, że mamy do dyspozycji powierzchniowca, który leci daleko jak rakieta, pracuje stabilnie przy każdej prędkości prowadzenia i wabi drapieżniki z dużej odległości. Dodatkowym atrybutem jest bez wątpienia niezwykle chwytne kotwica Mustad KVD Triple Grip.

Jak łowić na BASS BUGA. Technika połowu jest bardzo prosta i analogiczna do stosowanej w przypadku LIL' BUGA Salmo. Rzucamy celując w oczka między roślinnością lub pomiędzy rzadkie trzciny i zwijamy linkę trzymając szczytkówkę wędziska wysoko do góry. W ten sposób prezentujemy przynętę na powierzchni wody wabiąc drapieżniki charakterystyczną falą w kształcie litery V. Jeśli zaobserwujemy płynącego za przynętą, niezdeterminowanego szczupaka, sprawdzonym trickiem jest opuszczenie szczytkówki w celu minimalnego zatopienia przynęty.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
BB5.5	plywający	5.5	26	1 x 1	0.25 / 0.15	0	

Bluebird Bug (BLB), Glow Bug (GB), Green Bug (GBG), May Bug (MBG), Snowball Bug (SNB)

	BLB	GB	GBG	MBG	SNB
BLB	X				
GB		X			
GBG			X		
MBG				X	
SNB					X

BOXER

Agresywna, ogonowo – boczna praca, głośna grzechotka umiejscowiona w korpusie i ciekawe kolory to atrybuty, które powodują, że wobler ten jest w wielu przypadkach po prostu niezastąpiony. Oferowany jest w dwóch rozmiarach i wersjach Shallow Runner i Super Deep Runner.

Jak łowić na BOXERA. Są to woblerzy pływające, tak więc po zatopieniu przynęty kilkoma szybkimi obrotami kołowrotka, przerywamy zwijanie żyłki. Łowiąc na płycznach wskazane jest nawet pozwolić aby Boxer wypłynął i poleżał chwilę na powierzchni wody. Do trollingu nadają się obie wersje – SR i SDR. Świetnie pracują nawet przy dużej prędkości płynięcia łodzi.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
BX4SR	plywający	4.5	6	2 x 8	0.20 / 0.12	0.5 / 1.5	
BX4SDR	plywający	4.5	7	2 x 8	0.20 / 0.12	1.5 / 4.1	
BX7SR	plywający	7	26	2 x 2	0.25 / 0.15	1.0 / 2.0	
BX7SDR	plywający	7	28	2 x 2	0.25 / 0.15	2.5 / 5.2	

Green Tiger (GT), Silver Ghost (SGH)

	BX4SDR	BX4SR	BX7SDR	BX7SR
GT	X	X	X	X
SGH	X	X	X	X

BULLHEAD

Wędkarze z kilkudziesięciu krajów nie mogą się mylić. Bullhead firmy Salmo to najlepsza dostępna na rynku imitacja drobnych ryb z rodzaju głowacz, a także małym catfish. To jednak nie wystarczy, aby wytłumaczyć nieprawdopodobną wręcz skuteczność tej przynęty. Tajemnica rodziny Bullhead to doskonała kompozycja formy i treści – kształtu, koloru i niepowtarzalnej pracy w wodzie. Stworzony z myślą o potokach pstrągowych okazał się równie skuteczny w wielkich rzekach oraz wodach stojących. Nadaje się doskonale zarówno do klasycznego spinningowania jak i do trollingu. Rodzina Bullhead składa się z 2 rozmiarów przynęt w wersjach pływającej, tonącej i SDR.

Jak łowić na BULLHEADA. W przypadku połowu w strumieniach o bystrym nurcie łowimy zarówno pod prąd, jak i z prądem cieku. Najskuteczniejsze są rzuty lekko pod prąd i ściąganie przynęty po łuku pod nogi wędkarza. Niezastąpiony w miejscach pełnych podwodnych przeszkód jest model SDR, który posiada niesamowitą wręcz zdolność odbijania się od zaczepów. W wielkich rzekach łowimy raczej pod prąd prowadząc przynętę jak najwolniej, z licznymi przerwami, przeplatany delikatnym podszarpywaniem. Trollingując ciągniemy Bullheada około 30 m za rufą łodzi z niedużą prędkością. Tu również niezastąpiony okazuje się model SDR.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
BD4F	plywający	4.5	3	2 x 8	0.18 / 0.10	0.5 / 1.0	
BD4S	tonący	4.5	5	2 x 8	0.18 / 0.10	1.0 / 2.0	
BD4SDR	plywający	4.5	3.5	2 x 8	0.18 / 0.10	1.5 / 2.6	
BD6F	plywający	6	6	2 x 6	0.20 / 0.12	1.0 / 1.5	
BD6S	tonący	6	8	2 x 6	0.20 / 0.12	1.5 / 2.5	
BD6SDR	plywający	6	7	2 x 6	0.20 / 0.12	2.5 / 4.1	
BD8SDR	plywający	8	17	2 x 4	0.25 / 0.15	3.5 / 5.9	

	BD4F	BD4S	BD4SDR	BD6F	BD6S	BD6SDR	BD8SDR
Bullhead (BD), Clown (CL), Clown Yellow Perch (CYP)	X	X	.	X	X	.	.
Hot Bullhead (HBD), Hot Perch (HP), Red Tail Shiner (RTS), Sparkle Bullhead (SBD)	X	X	.	X	X	.	.
	.	.	.	.	.	.	.
	.	.	.	.	.	.	.
	.	.	.	.	.	.	.

BUTCHER

Jeden z najstarszych modeli wśród przynęt SALMO. Sprawdzony w rozmaitych łowiskach, pod wieloma szerokościami geograficznymi, na różne gatunki ryb. Doskonały zarówno do spinningu jak i do trollingu. Oferowany w jednym rozmiarze; w wersjach pływającej, tonącej

Oszczędna, kolebiąca praca Butchera skusiła już niejednego okaz! UWAGA! Zanim zdecydujesz się założyć go na swoją wędkę, dobrze wyreguluj hamulec kołowrotka!

Jak łowić na BUTCHERA. Wersją pływającą łowimy głównie pod prąd cieku, prowadząc przynętę spokojnie i wolno. Świetne rezultaty daje okresowe przytrzymywanie woblera w ciekawszych miejscach. Wersją tonącą łowić można również z prądem. Przynętę prowadzimy wówczas jak najwolniej, krótkimi, delikatnymi podciągnięciami utrzymując ją w pół wody. Podobnie łowimy w wodach stojących, pozwalając uprzednio przynęcie zatonać na odpowiednią głębokość.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
BRSF	pływający	5	5	2x8	0.20 / 0.12	0.8 / 1.5	
BRSS	tonący	5	7	2x8	0.20 / 0.12	1.0 / 2.0	

Beetle (BE), Butcher (BR), Grey Silver (GS), Green Tiger (GT), Hot Butcher (HBR), Real Dace (RD), Perch (PH), Red Head (RH)

	BRSF	BRSS
BE	X	X
BR	X	X
GS	X	X
GT	X	X
HBR	•	•
PH	X	X
RD	X	X
RH	•	•

EXECUTOR

Sprawdzony kształt, niezawodna ogonowo – boczna praca to argumenty, które każdego pasjonata spinningu powinny skłonić do wypróbowania jednej z przynęt z rodziny Executor. Składają się na nią cztery rozmiary pływających woblerów w wersjach Shallow Runner i Super Deep Runner.

Jak łowić na EXECUTORA. W wodach stojących łowimy tradycyjnie, ściągając przynętę ze zmienną prędkością i pozwalając jej od czasu do czasu zbliżyć się do powierzchni wody. Do trollingu doskonała jest wersja Shallow Runner z ciężarkiem umieszczonym 0,8 – 1,2 m przed przynętą, najlepiej na oddzielnym przyponie.

W dużych rzekach sprawdzonym sposobem łowienia tą przynętą jest wolne jej prowadzenie w poprzek nurtu lub pod prąd. W małych strumieniach najlepsze rezultaty osiągniemy łowiąc z prądem cieku. Niezastąpiony do tego celu jest Executor 5SDR.



Dace (D), Emerald Fish (EF), Gold Fluo Perch (GFP), Green Tiger (GT), Holo Shiner (HSH), Real Dace (RD), Red Head (RH), Real Hot Perch (RHP), Real Perch (RPH), Real Roach (RR), Silver Flashy Fish (SFF), Trout (T)

Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
IEX5SR	pływający	5	5	2x7	0.20 / 0.12	0.6 / 1.2	
IEX5SDR	pływający	5	6	2x7	0.20 / 0.12	1.2 / 2.7	
IEX7SR	pływający	7	8	2x5	0.23 / 0.15	1.0 / 2.0	
IEX7SDR	pływający	7	9	2x5	0.23 / 0.15	1.5 / 3.9	
IEX9SR	pływający	9	14.5	2x4	0.25 / 0.15	1.5 / 3.0	
IEX12SR	pływający	12	33	2x 1/0	0.30 / 0.20	2.5 / 5.0	

	IEX5SR	IEX5SDR	IEX7SR	IEX7SDR	IEX9SR	IEX12SR
D	X	X	X	X	X	X
EF	X	X	X	X	X	X
GFP						•
GT			X	X	X	
HSH	•	•	X	X	X	•
RD	X	X	X	X	X	•
RH	•	•	•	•	•	•
RHP	X	X	X	X	X	•
RPH	•	•	X	X	X	•
RR	X	X	X	X	X	•
SFF	X	X	X	X	X	X
T	X	X	X	X	X	•

FANATIC

Delikatna, węzowa praca tej dwuczęściowej przynęty jest praktycznie nie do podrobienia przy użyciu innych typów sztucznych wabików. Ta cecha powoduje, że Fanatic jest oceniany przez fachowców bardzo wysoko. Fanatic jest zdolny skusić do brania nawet najsprytniejsze

Jak łowić na FANATICA. Spinningując łowimy głównie w płytkich (0,5 – 2 m) miejscach. Najlepsze rezultaty osiągniemy prowadząc Fanatica bardzo wolno, z krótkimi (ok. 0,5 m) podciągnięciami, w rzekach w poprzek nurtu lub pod prąd. Na trolling można łowić tą przynętą zarówno bez, jak i z ciężarkiem. Dodatkowe obciążenie powinno być zamocowane (najlepiej na bocznym troku) nie bliżej niż 0,8 m od przynęty.

Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
IF7F	pływający	7	5	2x8	0.18 / 0.08	0.5 / 1.0	



Holo Bleak (HBL), Real Bleak (RBL), Real Gobio (RG), Trout (T)

HBL	X
RBL	X
RG	X
T	X



FATSO CRANK

Czy można poprawić akcję Fatso? Nie, ponieważ jest jedyna w swoim rodzaju. Można ją jednak zmienić na inną, równie atrakcyjną dla drapieżników, poprzez dodanie odpowiedniego steru. Tak właśnie postąpili projektanci Salmo! Fatso Crank zanurzając się jedynie na kilka centymetrów wywołuje podczas ściągania sporą falę, która niezawodnie wabi wielkie drapieżniki. Podczas trollingu również zanurza się nieco głębiej niż na jeden metr i jest wprost wymarzoną przynętą na płytkie wody.

Jak łowić na FATSO CRANK. Najlepiej działa na głębokościach 1 – 3 m. Można stosować go do trollingu na większych głębokościach, ale wówczas zalecamy zastosowanie dodatkowego ciężarka umieszczonego przed przynętą, najlepiej na oddzielnym przyponie.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
F10C	plywający	10	38	2 x 1	0.30 / 0.20	0.8 / 1.5	

Real Dace (RD), Real Perch (RPH)



RD
RPH

FREEDIVER

Pływający, głębokonurkujący crankbait o unikalnych właściwościach. Nowoczesna przynęta zaprojektowana do ekstremalnego trollingu osiągająca głębokości niedostępne do tej pory dla woblerów o podobnych parametrach. Dodatkowymi atrybutami FREEDIVER-a są – wbudowana grzechotka oparta na dwóch komorach generujący dźwięki o różnej wysokości, system rzutowy i doskonale kotwice Mustad KVD Triple Grip. Zastosowanie najwyższej jakości komponentów oraz technik produkcji pozwoliło uzyskać parametry nieosiągalne dla innych. Wytrzymałość na rozzerwanie około 30 kg. Laboracyjne testy udowodniły że konkurencja może tylko pomarzyć o takich właściwościach.

Jak łowić na FREEDIVER. Salmo FREEDIVER 12 Super Deep Runner (SDR) jest również skuteczny podczas trollingowania jak i castingu. FREEDIVER 12, ciągnięty na plecionce 0.16, wypuszczony 35 m za łódką z prędkością 3.2 km/h z łatwością nurkuje do 9 m. Zwiększenie odległości pomiędzy ciągniętą przynętą a rufą łodzi powoduje natychmiastowe zwiększenie głębokości. W rezultacie FREEDIVER może osiągnąć niewiarygodną głębokość 12 metrów kiedy znajdować się będzie 60 m za rufą. FREEDIVER jest też wyposażony w bardzo skuteczny system rzutowy, który pozwala na osiąganie dużych odległości podczas tradycyjnego spinningowania.



CB	X
GT	X
GTU	X
HP	X
MOS	X
RTS	X
SCS	X
SIB	X
UVO	X

Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
FD12SDR	plywający	12	24	3 x 4	0.25 / 0.16	5.0 / 9.0	

Chartreuse Blue (CB), Green Tiger (GT), Green Tiger UV (GTU), Hot Perch (HP), Motoroil Shad (MOS), Red Tail Shiner (RTS), Silver Chartreuse Shad (SCS), Silver Blue (SIB), Ultraviolet Orange (UVO)



FRISKY

Niezwykły wobler, rezultat wielu lat badań i doświadczeń w projektowaniu woblerów dwuczęściowych. Kluczem do osiągnięcia sukcesu było połączenie znakomitych cech hydro- i aerodynamicznych w przynęcie typu jointed. Stworzenie woblera, którym bez problemu daleko się rzuca, a przy tym jego akcja pod wodą jest bezbłędna i atrakcyjna. Frisky pracuje świetnie, a dodatkowo jest wolny od problemów stwarzanych podczas rzutu przez inne tego typu przynęty. Oferowany jest w wersjach płytko i głęboko schodzącej.

Jak łowić na FRISKY. Jest to wobler pływający o bardzo niewielkiej wyporności, powoli wypływający do góry podczas przerw w ściąganiu, co pozwala nim skutecznie łowić z prądem i pod prąd. Świetne efekty daje też prowadzenie prostopadłe do nurtu, z rzadkimi przerwami. Zalecany sposób: dwa, trzy obroty korbką, przerwa, podciągnięcie szczytówką. W wodach stojących najskuteczniejsze jest spinningowanie z częstą zmianą prędkości prowadzenia i pauzami, czasami z delikatnym podsarpnięciem wędziskiem. Oba modele Frisky sprawdziły się też w trollingu.

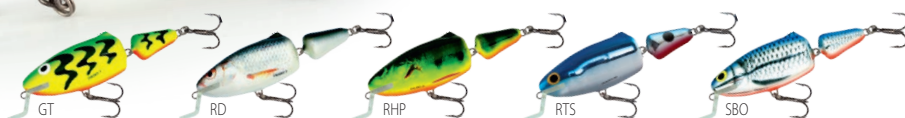


PC	X
PC	X
PC	X
PC	X
PC	X

Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
FR5SR	plywający	5	5	2 x 8	0.18 / 0.10	1.0 / 1.5	
FR5DR	plywający	5	5.5	2 x 8	0.18 / 0.10	1.5 / 2.1	
FR7SR	plywający	7	8	2 x 6	0.23 / 0.15	1.0 / 1.5	
FR7DR	plywający	7	9	2 x 6	0.23 / 0.15	2.0 / 3.5	

Green Tiger (GT), Real Dace (RD), Real Perch (RHP), Red Tail Shiner (RTS), Silver Blue Orange (SBO)

	FR5SR	FR5DR	FR7SR	FR7DR
GT	•	X	X	X
RD	•	•	X	X
RHP	•	•	X	X
RTS	•	•	•	•
SBO	•	•	X	X



HORNET

Od momentu wprowadzenia tej rodziny do kolekcji Salmo, aż do dziś, jest to absolutny bestseller. Niewielki, krępy, agresywny i ... niebezpieczny – taki właśnie jest każdy wobler z rodziny Hornet. Starannie opracowana i doskonalona przez lata konstrukcja oraz perfekcyjne wyważenie generują niepowtarzalną akcję, wobec której rzadko jaka ryba pozostaje obojętna. Rodzina Hornet obejmuje pięć rozmiarów przynęt w wersjach pływającej i tonącej oraz Super Deep Runner (modele 4 i 5).

Jak łowić na HORNETA. Doskonale do łowienia z prądem wody. Prędkość prowadzenia przynęty powinna być wówczas tylko nieco większa od prędkości przepływu wody. Sprawdzają się również podczas łowienia pod prąd, przytrzymywane dłuższy czas w głębszych miejscach „podejrzanych” o grubą sztukę. W przypadku łowienia w wodach stojących bardzo skuteczne podczas tradycyjnego spinningowania, jak i trollingu. Aby maksymalnie wykorzystać walory tych przynęt, należy bezwzględnie trzymać się wskazówek producenta dotyczących sprzętu. Zalecamy możliwie delikatne wędziska, najmniejsze agrafrki i jak najcieńsze żyłki.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
H2S	tonący	2.5	1.5	1 x 10	0.14 / 0.08	0.5 / 1.0	
H3F	plywający	3.5	2.2	1 x 10	0.16 / 0.08	1.0 / 2.6	
H3S	tonący	3.5	2.6	1 x 10	0.16 / 0.08	1.5 / 2.0	
H4F	plywający	4	3	2 x 8	0.18 / 0.10	1.5 / 3.1	
H4S	tonący	4	4	2 x 8	0.18 / 0.10	2.0 / 2.5	
H4SDR	plywający	4	3.8	2 x 8	0.20 / 0.12	2.5 / 3.6	
H5F	plywający	5	7	2 x 6	0.20 / 0.12	2.0 / 4.6	
H5S	tonący	5	8	2 x 6	0.20 / 0.12	3.0 / 4.0	
H5SDR	plywający	5	7	2 x 6	0.23 / 0.15	3.5 / 6.0	
H6F	plywający	6	10	2 x 4	0.25 / 0.15	2.0 / 5.6	
H6S	tonący	6	14	2 x 4	0.25 / 0.15	3.0 / 4.0	

Beetle (BE), Black Silver Shad (BSS), Black Tiger (BT), Chartreuse Blue (CB), Dace (D), Dalmatian (DAL), Dace Blue (DB), Emerald Perch (EP), Gold Fluo Perch (GFP), Grey Silver (GS), Green Tiger (GT), Holographic Blue Sky (HBS), Holo Grey Shiner (HGS), Holographic Roach (HOR), Hot Perch (HP), Real Dace (RD), Real Identity Perch (RIP), Red Tail Shiner (RTS), River Crow (RVC), Silver Blue Shiner (SBS), Silver White Shad (SWS), Trout (T), UV Gold Shiner (UVGS), Viking (V)

	H2S	H3F	H3S	H4F	H4S	H4SDR	H5F	H5S	H5SDR	H6F	H6S
BE	X	X	X	X	X	.	.	.	.	.	.
BSS	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
BT	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
CB	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
D	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
DAL	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
DB	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
EP	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
GFP	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
GS	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
GT	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
HBS	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
HGS	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
HOR	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
HP	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
RD	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
RIP	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
RTS	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
RVC	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
SBS	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
SWS	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
T	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
UVGS	X	X	X	X	X	.	X	X	.	X	X
V	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.

RATTLIN' HORNET

W wielu miejscach na świecie Salmo HORNET jest uważany za najlepszą przynętę wszechczasów. Dla nas to było za mało, dlatego we współpracy z najlepszymi amerykańskimi wędkarzami stworzyliśmy nową, ulepszoną wersję tej przynęty. Jest to pływający RATTLIN' HORNET. Możecie od niego oczekiwać tej samej bardzo mocnej, wyraźnie wyczuwalnej na szczytówce pracy i tej samej niesamowitej skuteczności. RATTLIN' HORNET ma jednak cechy jakich nie mają inne HORNETY. Wbudowana grzechotka, system dalekiego rzutu SICs oraz doskonałe kotwice Mustad KVD Triple Grip to atrybuty, które czynią z tego crankbaita uniwersalną broń wielozadaniową, sprawdzającą się w połowie niemal wszystkich drapieżników.

Jak łowić na RATTLIN' HORNETA. Może być użyty na wiele sposobów i jest skuteczny prawie w każdej sytuacji. To bardzo uniwersalna przynęta którą można zastosować na niemal każdą drapieżną rybę. Przynęta ta jest świetna podczas łowienia z prądem jak i pod prąd. Podczas łowienia na jeziorach i zbiornikach zaporowych nadaje się zarówno do trollingu jak i spinningu. RATTLIN' HORNET-em łowimy tak samo jak innymi pływającymi crankbaitami – ściągamy ze zmienną prędkością i częstymi pauzami, czasami lekko podszarpując szczytówką wędziska. Podczas trollingu RATTLIN' HORNET działa świetnie ściągany zarówno bez jak i z dodatkowym obciążeniem.



Nowość

Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
RH4.5	plywający	4.5	6	2 x 8	0.22 / 0.12	1.8 / 3.4	
RH5.5	plywająca	5.5	10.5	2 x 6	0.20 / 0.12	2.0 / 4.0	
RH6.5	plywający	6.5	20	2 x 2	0.25 / 0.16	2.5 / 5.0	

Brown Holographic Trout (BHT), Chartreuse Blue (CHB), Chartreuse Shad (CHS), Green Back Herring (GBH), Gold Fluo Perch (GFP), Grey Silver (GS), Green Tiger (GRT) Holo Bleak (HBL), Holographic Blue Sky (HBS), Hot Perch (HPH), Red Crawdad (RC) Red Tail Shiner (RTS), Silver Blue Shad (SBS), Silver Holographic Shad (SHS), Sexy Shad (SXS), Ultraviolet Orange (UVO), Viking (V), Yellow Holographic Perch (YHP)

	RH4,5	RH5,5	RH6,5
BHT	X	X	X
CHB	X	X	X
CHS	.	.	.
GBH	.	.	.
GFP	X	X	X
GS	X	X	X
GRT	X	X	X
HBL	X	X	X
HBS	X	X	X
HPH	X	X	X
RC	.	.	.
RTS	X	X	X
SBS	.	.	.
SHS	X	X	X
SXS	X	X	X
UVO	X	X	X
V	.	.	.
YHP	X	X	X

HORNET 9

Wędkarze w wielu krajach nazywają Horneta najmocniej pracującą sztuczną przynętą na tej planecie. Rzeczywiście, to prawda! Co zatem powiedzieć o nowym dziecku Salmo, nazwanym Hornet 9? To jest naprawdę tytan pracy! Jest tak bardzo specyficzny, że firma zdecydowała się zaprezentować go poza całą serią. Nie ma wątpliwości, że nawet najbardziej leniwy drapieżnik wyczuje go z odległości kilometra! A wtedy lepiej trzymać wędkę bardzo mocno... Uzbrojony w bardzo mocne kotwice VMC Spark Point 3x Strong.

Jak łowić na HORNETA 9. W rzekach zalecane są rzuty nieco w górę, pod prąd i po szybkim zatopieniu na głębokości 1,5–2 m prowadzenie dość wolno, ze stałą prędkością. W wodach stojących skuteczną sztuczką jest przerywanie zwijania od czasu do czasu, a kiedy przynęta wypłynie na powierzchnię, można pozwolić jej tam przez chwilę pozostać. Zdarzają się wtedy przepiękne ataki! Trolling (zarówno „dorożka” jak i z downrigger’em) jest również bardzo skuteczny, a zaletą przynęty jest to, że wprowadza szczytówkę w bardzo silne drgania i łatwo pozwala zauważyć, kiedy kotwice chwycą jakąś roślinność. Dzięki temu nie marnujemy czasu na trollingowanie źle pracującą przynętą.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
H9	plywający	9	36	2 x 1	0.35 / 0.23	3.5 / 5.0	

Dace (D), Emerald Perch (EP), Gold Fluo Perch (GFP), Grey Silver (GS), Green Tiger (GT), Holo Grey Shiner (HGS), Hot Perch (HP), Real Roach (RR), Ultraviolet Orange (UVO), Yellow Luminescent Grey (YLG)



D	X
EP	X
GFP	•
GS	•
GT	X
HGS	X
HP	X
RR	X
UVO	X
YIG	X

LIL'BUG

Lil'Bug to powierzchniowy wobler – tzw. smużak. Jak nazwa wskazuje wabi on ryby zaburzając powierzchnię wody – tworząc „smużę” czy falę. Pozwala to drapieżnikowi zarejestrować przynętę na tle nieba, nawet w rzecze o niezbyt przejrzystej wodzie. Wbudowany w korpusie modelu BG3 system rzutowy SICS (Salmo Infinity Cast System), oparty na technologii „wire shaft”, pozwala na obławianie najodleglejszych obszarów łowiska. Rodzina Lil'Bug składa się z dwóch pływających woblerów o długościach 2,5 i 3 cm. Do uzbrojenia Lil'Bug użyto bardzo ostrych i wytrzymałych kotwic zaprojektowanych w Japonii i produkowanych przy zachowaniu japońskich standardów kontroli jakości.

Jak łowić na LIL'BUGA. Po wykonaniu rzutu rozpoczynamy wolne i jednostajne zwijanie żyłki trzymając wędzisko uniesione w górę. Staramy się utrzymywać przynętę w powierzchniowej warstwie wody tak, aby z daleka widoczna była niewielka fala w kształcie litery V. Brania są bardzo wyraźne i widowiskowe a zacinać należy, jak w przypadku innych przynęt powierzchniowych, dopiero po wyczuciu ciężaru ryby na kiju. Lil' Bug specjalnie rekomendowany jest do połowu jazia, klenia i bolenia ale sprawdza się również na inne drapieżniki żerujące przy powierzchni (okoń, pstrąg).



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning [m]	kształt
BG2	plywający	2	2.8	1 x 10	0.16 / 0.08	0	
BG3	plywający	3	4.3	1 x 8	0.18 / 0.10	0	

Bloody Bug (BBG), Dunk Beetle (DBE),
Green Bug (GBG), Ladybird (LB),
May Bug (MBG), Pearl Bug (PBG),
Wasp (WSP)

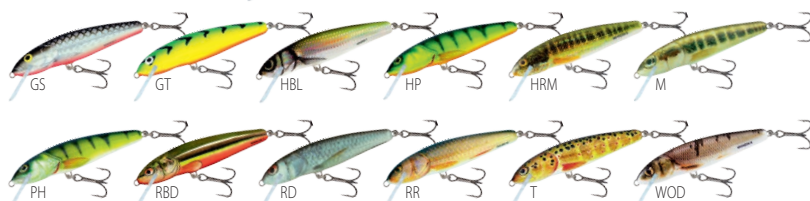
	BG2	BG3
BBG	X	X
DBE	X	X
GBG	X	X
LB	X	X
MBG	X	X
PBG	X	X
WSP	X	X



MINNOW

Mimo, iż jest to jedna z najstarszych rodzin przynęt SALMO, wielu wędkarzy na całym świecie wciąż odkrywa nowe możliwości tego klasycznego woblera. Wszystkie przynęty z tej rodziny charakteryzuje niezbyt szeroka akcja o dość dużej częstotliwości.

Jak łowić na MINNOWA. W wodach płynących dobre rezultaty osiągniesz prowadząc przynętę z prądem, pod prąd, a także w poprzek nurtu. W każdym przypadku wskazane jest prowadzenie nieregularne, przerywane pociągnięciami i podszarpnięciami. Minnow 7SDR jest wyśmienitą przynętą trollingową. Sprawdza się zarówno przy małych, jak i dużych prędkościach płynięcia łodzi.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
M5F	plywający	5	3	2x8	0.18 / 0.10	0.5 / 1.0	
M5S	tonący	5	5	2x8	0.18 / 0.10	0.8 / 1.5	
M6F	plywający	6	4	2x7	0.18 / 0.10	0.5 / 1.0	
M6S	tonący	6	6	2x7	0.18 / 0.10	1.0 / 1.5	
M7F	plywający	7	6	2x5	0.20 / 0.12	1.0 / 1.5	
M7S	tonący	7	8	2x5	0.20 / 0.12	1.5 / 2.0	
M7SDR	plywający	7	7	2x5	0.22 / 0.15	2.5 / 4.0	
M9F	plywający	9	10	2x4	0.22 / 0.15	0.8 / 1.2	
M9S	tonący	9	12	2x4	0.22 / 0.15	1.5 / 2.5	

Clown Yellow Perch (CYP), Dace (D), Dace Blue (DB), Grey Silver (GS), Green Tiger (GT), Holo Bleak (HBL), Hot Perch (HP), Holo Real Minnow (HRM), Minnow (M), Perch (PH), Rainbow Dace (RBD), Real Dace (RD), Real Roach (RR), Trout (T), Wounded Dace (WOD)

[illegible]

PERCH

Jedna z najlepszych na świecie imitacji okonia – ryby popularnej w niemal wszystkich wodach Europy. Przez największe sławy z grona światowych łowców szczupaków uznana za najlepszą przynętę trollingową do połowu tego drapieżnika. Doskonale sprawdza się również w przypadku klasycznego spinningowania. Każdy z dziewięciu modeli z rodziny Perch charakteryzuje się nieco inną, niepowtarzalną akcją oraz inną głębokością nurkowania. Pozwala to wybrać przynętę na każdą okazję. Oferowany w trzech rozmiarach i wersjach Shallow Runner, Deep Runner, Super Deep Runner.

Jak łowić na PERCHA. Zalecamy raczej wolne tempo prowadzenia, przerywane podszarpnięciami i okresowym przyspieszaniem zwijania żyłki. Najlepszymi modelami z rodziny Perch do trollingu są Perch 12 SDR i Perch 14 SDR, który przy zastosowaniu plecionki 0,15 mm, ciągnięty około 30 metrów za łodzią jest w stanie osiągnąć dno na głębokości 11 metrów!



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
PH8F	plywający	8	12	2 x 4	0.23 / 0.15	0.5 / 2.0	
PH8DR	plywający	8	14	2 x 4	0.23 / 0.15	1.5 / 4.6	
PH8SDR	plywający	8	14	2 x 4	0.23 / 0.15	3.0 / 6.7	
PH12F	plywający	12	36	2 x 1/0	0.28 / 0.18	2.0 / 4.0	
PH12SR	plywający	12	36	2 x 1/0	0.28 / 0.18	0.5 / 1.5	
PH12SDR	plywający	12	40	2 x 1/0	0.30 / 0.20	4.0 / 9.0	
PH14F	plywający	14	50	2 x 2/0	0.30 / 0.20	3.0 / 6.0	
PH14SR	plywający	14	50	2 x 2/0	0.30 / 0.20	0.5 / 1.5	
PH14SDR	plywający	14	58	2 x 2/0	0.30 / 0.23	5.0 / 12.0	

Grey Silver (GS), Holo Grey Shiner (HGS), olographic Perch (HOP), Hot Perch (HP), Luminescent Red Head (LRH), Perch (PH), Real Roach (RR), Silver Blue (SIB)

	PH8F	PH8DR	PH8SDR	PH12F	PH12SR	PH12SDR	PH14F	PH14SR	PH14SDR
GS	•								
HGS	X	X	X	•	•	•			
HOP	X	X	X	•	•	•			
HP	X	X	X	X	•	X	•	•	X
LRH						X			•
PH	X	X	X	X	•	X	•	•	X
RR	X	X	X	X	•	X	•	•	X
SIB			X			X			X

PIKE

Przynęt sztuczna która nie ma jednak sobie równych, zarówno pod względem doskonałego oddania naturalnych kolorów, jak i specyficznej akcji.

Jak łowić na PIKEA. To doskonale przynęty do obławiania przybrzeżnych stref jezior o głębokości od 0,5 do 3 – 4 m. Sprawdza się dość wolne prowadzenie, ale ze zmienną prędkością i częstymi przerwami w zwijaniu żyłki. W dużych rzekach łowimy głównie ściągając przynętę pod prąd, okresowo zatrzymując ją w pobliżu podmyć brzegowych i kęp roślinności. Pike 13 i Pike 16 to doskonale przynęty trollingowe.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
PE9F	plywający	9	9	2 x 5	0.20 / 0.12	0.5 / 1.0	
PE9SDR	plywający	9	10	2 x 5	0.20 / 0.12	2.0 / 3.0	
PE11F	plywający	11	15	2 x 4	0.23 / 0.15	0.5 / 1.0	
PE11DR	plywający	11	16	2 x 4	0.23 / 0.15	1.5 / 2.5	
PE11JF	plywający	11	13	2 x 4	0.23 / 0.15	0.5 / 1.0	
PE11JDR	plywający	11	14	2 x 4	0.23 / 0.15	1.5 / 2.5	
PE13F	plywający	13	21	2 x 2	0.25 / 0.18	1.2 / 2.0	
PE13DR	plywający	13	24	2 x 2	0.25 / 0.18	2.0 / 3.0	
PE16F	plywający	16	52	2 x 2/0	0.30 / 0.20	2.0 / 5.0	
PE16SR	plywający	16	52	2 x 2/0	0.30 / 0.20	0.5 / 1.5	

Hot Pike (HPE), Pike (PE), Real Pike (RPE)

	PE9F	PE9SDR	PE11F	PE11DR	PE11JF	PE11JDR	PE13F	PE13DR	PE16F	PE16SR
HPE	X	X	X	X	X	X	X	X	X	•
PE	X	X	X	X	X	X	X	X	X	•
RPE	X	X	X	X	X	X	X	X	X	•

SKINNER

Niezwykły, oryginalny kształt i wprost nieprawdopodobna, agresywna praca to cechy, które skupiają na tej przynęcie uwagę każdego łowcy okazów. Skinner nie nurkuje zbyt głęboko, ale wielkim drapieżnikiem to absolutnie nie przeszkadza – atakuje go z głębokości kilku metrów!

Jak łowić na SKINNERA. Skinner pracuje intensywnie nawet przy najwolniejszym prowadzeniu. Pokazuje jednak swoją prawdziwą siłę i skuteczność przy zastosowaniu techniki twitching. To bardzo proste. Jeśli już wiesz jak się jerkuje, wszystko co powinienes zrobić to zwiać linkę ze stałą prędkością, z krótkimi podszarpnięciami. Dłuższe i głębsze podciągnięcia spowodują, że twój Skinner będzie skakał z prawej na lewą stronę, wywołując u wielkich drapieżników niepoahamowaną agresję. W przypadku trollingu najskuteczniejsze oczywiście jest aktywne podciąganie i popuszczanie przynęty.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
SK10F	plywający	10	15	2 x 4	0.20 / 0.12	0.5 / 1.5	
SK12F	plywający	12	19	2 x 2	0.25 / 0.18	0.5 / 1.5	
SK15F	plywający	15	52	2 x 1/0	0.33 / 0.20	1.0 / 2.0	
SK20F	plywający	20	92	2 x 4/0	0.40 / 0.25	1.0 / 2.0	

Green Tiger (GT), Holo Grey Shiner (HGS), Hot Perch (HP), Red Grey Silver (RGS), Real Roach (RR)

	SK10F	SK12F	SK15F	SK20F
GT	X	X		
HGS	•	•		
HP	•	•	•	•
RGS	X	X	•	•
RR	X	X	•	•

SPARKY SHAD

Klasyczny crankbait o nietypowym przekroju poprzecznym (Delta Δ). Dzięki takiej konstrukcji oraz specjalnemu wyważeniu uzyskano ciekawą i niepowtarzalną pracę, nie spotykaną w przypadku wyrobów masowych. Przy niewielkich prędkościach prowadzenia, akcja SPARKY SHAD-a jest kombinacją wyraźnych wychyleń bocznych i dość szerokiej pracy ogonowej. Przy większych prędkościach natomiast, amplituda wychyleń zmniejsza się znacznie, a ich częstotliwość zwiększa do wartości niespotykanej wśród podobnych przynęt.

Jak łowić na SPARKY SHADA. Bardzo uniwersalna przynęta, której możesz używać zarówno w wodzie stojącej jak i w rzekach. Łowimy nią jak każdym crankbaitem – jednostajnie zwijając żyłkę. Najskuteczniejszym sposobem prowadzenia jest jednak zróżnicowanie tempa prowadzenia, przerywane krótkimi podciągnięciami i podszarpywaniem. Specyficzna konstrukcja systemu rzutowego (SICS) powoduje, że przy mocniejszych szarpnięciach ciężarek swobodnie przesuwa się do tyłu, zmieniając środek ciężkości co powoduje mocne wychylenie się przynęty na bok. W momencie zatrzymania ciężarek wraca na swoje miejsce stabilizując na nowo pracę wobblera. Dzięki temu, po nabraniu pewnej wprawy, modyfikując siłę szarpnięć wędkarz uzyskuje niepowtarzalną akcję, niezwykle atrakcyjną nawet dla mniej aktywnych ryb. Zawsze kontroluj aby linka była napięta, gdyż brania na SPARKY SHAD możesz spodziewać w każdym momencie!



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
SS4	tonący	4	3	2x10	0.18 / 0.10	1.0 / 1.5	

Blue Holographic Shad (BHS), Brown Holographic Trout (BHT), Green Tiger (GT), Holographic Crawdad (HCD), Holographic Gold Orange Shad (HGOS), OBG, Silver Holographic Shad (SHS), Yellow Holographic Perch (YHP)



kolor	SS4S
BHS	X
BHT	X
GT	X
HCD	X
HGOS	X
OBGT	X
SHS	X
YHP	X

THRILL

Boleń: łosoś wód śródlądowych, szybki i piękny jak srebrna błyskawica. Pojawia się jak duch, rozbrzydując wodę i prawie przyprawiając wędkarza o atak serca. I choć rasowy łowca niechętnie przyznaje, że jakiejś ryby złowić nie potrafi, to właśnie chyba o boleniach najczęściej mówiono, że są nie do złowienia. Mówiono, bo Thrill ten problem rozwiązał. Pracuje drobno, dokładnie imitując kilkucentymetrową uklejkę. Jest smukły i ciężki, długim wędziskiem dobrej klasy można go posłać nawet na odległość 70 metrów.

Jak łowić na THRILLA. Pomimo tego, że jest to przynęta tonąca, powinna być prowadzona tuż pod powierzchnią wody, i to w bardzo szybkim tempie. Natychmiast po rzucie, kiedy wobler dotknie powierzchni wody, należy rozpocząć szybkie zwijanie linki, trzymając szczytówkę wędziska wysoko w górze.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
TH4	tonący	4	4	2x10	0.18 / 0.08	–	
TH5	tonący	5	6.5	2x8	0.18 / 0.10	–	
TH7	tonący	7	13	2x5	0.20 / 0.10	–	
TH9	tonący	9	25	2x4	0.22 / 0.12	–	

Blue Fingerling (BF), Black Metallic Bleak (BMB), TBlue Metallic Ghost (BMG), Emerald Fish (EF), Gunmetal Fish (GF), Holo Bleak (HBL), Olive Bleak (OB), Real Bleak (RBL), Silver Flashy Fish (SFF), Silver Ghost (SGH)



	TH4	TH5	TH7	TH9
BF	X	X	X	X
BMB	X	X	X	X
BMG	X	X	X	X
EF	•			
GF	•			
HBL	X	X	X	X
OB	X	X	X	X
RBL	X	X	X	X
SFF	X	X	X	X
SGH	X	X	X	X

TINY

Przynęta doskonała szczególnie w cieplejszych porach roku, w okresie masowych rójek owadów. Perfekcyjna, agresywna praca i doskonale walory aerodynamiczne stawiają tę przynętę w rzędzie najlepszych w swoim rodzaju. Tiny oferowany jest w jednej wielkości, w wersjach pływającej i tonącej.

Jak łowić na TINY. Tiny pracuje świetnie zarówno pod prąd jak i z prądem ciekłu. Klasycznym sposobem łowienia w dużych rzekach jest jak najwolniejsze prowadzenie woblery w poprzek nurtu. W małych, zakrzaczonych potokach, doskonale sprawdza się łowienie pod prąd. Należy wówczas wypuścić pływającą wersję przynęty w dół ciekłu i wolno ściągać ją do siebie, zatrzymując od czasu do czasu w ciekawszych miejscach.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
IT3F	pływający	3	2	2 x 12	0.14 / 0.08	0.3	
IT3S	tonący	3	2.5	2 x 12	0.14 / 0.08	0.3	

Black Cockchafer (BC), Black Tiger (BT), Cockchafer (CC), Electric Bug (EB), Green Gold Tiger (GGT), Grasshopper (GRH), Holographic Blue Sky (HBS), Hot Cockchafer (HC), Holographic Gray Shiner (HGS), Ladybird (LB), Orange Yellow Tiger (OYT), Silver Blue Tiger (SBT), Silver (SI), Yellow Tiger (YT)

	IT3F	IT3S
BC	X	X
BT	X	X
CC	X	X
EB	X	X
GGT	X	X
GRH	X	X
HBS	X	X
HC	X	X
HGS	X	X
LB	X	X
OYT	X	X
SBT	X	X
SI	X	X
YT	X	X



WHACKY

Whacky to wobler, który powstał we współpracy z prawdziwymi mistrzami trollingu z Finlandii. Dzięki unikalnemu kształtowi steru i precyzyjnemu wyważeniu korpusu akcja tej przynęty jest całkowicie wyjątkowa; niemożliwa do naśladowania i bardzo nieregularna wtedy, kiedy tego od niej oczekuje wędkarz.

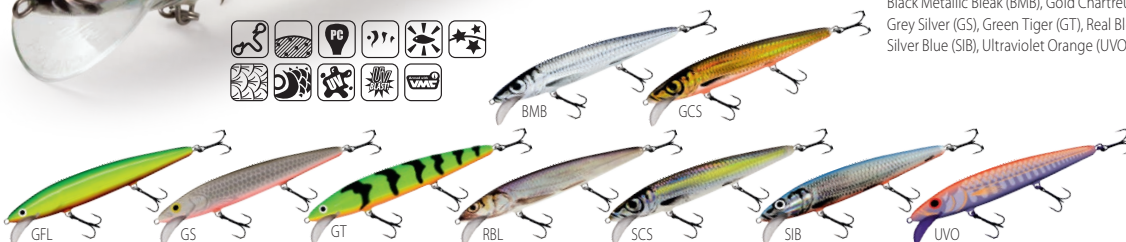
Jak łowić na WHACKY. Ten wobler powstał do trollingu ukierunkowanego na takie gatunki jak troć, pstrąg, łosoś czy sandacz. Przynęta nadaje się do stosowania od wiosny do jesieni, ponieważ o jej akcji decydują sami, dostosowując odpowiednio prędkość trollingu. Przy wolnym prowadzeniu Whacky pracuje z niewielką amplitudą wychyleń, która rośnie, gdy przyspieszacie, aby przy pewnej prędkości osiągnąć swoją wyjątkową, nieregularną pracę. Whacky może być używany w płytkich łowiiskach ale także w głębokich, kiedy szukacie ryb w górnych rejonach wody. Doskonale pracuje też z obciążeniem (tzw. „dopalacz” lub downrigger), na dużych głębokościach. Poza trollingiem Whacky sprawdził się podczas testów także przy połowach różnych drapieżników w dużych rzekach o silnym nurcie.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
WY9	pływający	9	5.5	3 x 8	0.20 / 0.10	0.7 / 2.5	
WY12	pływający	12	14	3 x 5	0.25 / 0.12	1.5 / 3.0	
WY15	pływający	15	28	3 x 2	0.28 / 0.18	1.5 / 5.4	

Black Metallic Bleak (BMB), Gold Chartreuse Shad (GCS), Green Fluo (GFL), Grey Silver (GS), Green Tiger (GT), Real Bleak (RBL), Silver Chartreuse Shad (SCS), Silver Blue (SIB), Ultraviolet Orange (UVO)

	WY9	WY12	WY15
BMB	•	X	•
GCS	•	•	•
GFL	•	•	•
GS	•	X	•
GT	•	X	•
RBL	•	X	•
SCS	•	X	•
SIB	•	X	•
UVO	•	X	•



WHITEFISH

Na Whitefisha złowiono niezliczoną wprost ilość okazów wielu gatunków drapieżników. Smukły, klasyczny kształt oraz mocna, ogonowo – boczna praca, to charakterystyczne cechy tego modelu SALMO.

Jak łowić na WHITEFISHA. Zarówno w wodach stojących, jak i płynących najlepsze rezultaty uzyskasz prowadząc Whitefisha raczej wolno, związając żyłkę z jednoczesnym spokojnym podciąganiem. Dobrze jest też zmieniać położenie szczytki wędziska z lewej na prawą stronę.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
SW13F	pływający	13	20	2 x 2	0.25 / 0.15	1.0 / 1.5	
SW13DR	pływający	13	21	2 x 2	0.25 / 0.15	2.0 / 3.0	
SW13JF	pływający	13	18	2 x 2	0.25 / 0.15	0.5 / 1.0	
SW13JDR	pływający	13	19	2 x 2	0.25 / 0.15	1.5 / 2.5	

Blue Silver (BS), Green Tiger (GT), Hot Perch (HP), Red Head (RH)

kolor	SW13F	SW13DR	SW13JF	SW13JDR
BS	•	•	•	•
GT	•	•	•	•
HP	•	•	•	•
RH	•	•	•	•



JERKBAITS & PULLBAITS

FATSO

O niezwykłości Fatso świadczą trofea, które ozdobiły konta wędkarzy w wielu krajach świata. Każdy, kto spróbował łowić tą przynętą jako twitchbaitem, jerkbaitem, tradycyjnym woblerem czy po prostu ciągnąć ją za łodzią może potwierdzić, jaka to niebezpieczna broń. Zapakuj więc kilka Fatso do Twojego pudła i ruszaj na spotkanie przygody. Nie zapomnij tylko dobrych kombinerek – kilka wielkich ryb już czeka na odhaczenie. Fatso jest dostępne w wersjach pływającej i tonącej.

Jak łowić na FATSO. Przynęta ta może być prowadzona na wiele sposobów. Zarówno bardzo aktywnie, metodą delikatnych podciągnięć, zsynchronizowanych szarpnięć, jak i jednostajnego trollingu z dowolną prędkością. Na zarośniętych płycznach o głębokości 0,5 – 1 m, łowimy z kijem uniesionym wysoko ku górze. Na głębszych miejscach obniżamy szczytówkę wędziska, podciągając lub szarpiąc rytmicznie w kierunku powierzchni wody. Model tonący jest niezastąpiony w okresach słabszego żerowania drapieżników. Należy prowadzić go jak najwolniej, co chwila przerywając zwijanie linki. Fatso opada wtedy bardzo wolno cały czas jednak pracując. Bardzo ważne jest oczywiście nieustanne kontrolowanie napięcia linki, by nie przegapić momentu brania. W przypadku obławiania miejsc o głębokości 2 – 4 metry metodą trollingu wystarczy w zupełności Fatso pływający bez dodatkowego obciążenia. Jest to metoda szczególnie skuteczna w miejscach o bardzo urozmaiconej głębokości. Do trollingu w strefie pelagicznej, na głębokościach 4 – 15 m zalecamy stosowanie systemiku z ciężarkiem 50 – 200 g.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
F10F	pływający	10	48	2 x 1	0.30 / 0.20	0.8 / 1.2	
F10S	tonący	10	52	2 x 1	0.30 / 0.20	1.2 / 2.0	
F14F	pływający	14	85	2 x 4/0	0.35 / 0.23	1.0 / 1.5	
F14S	tonący	14	115	2 x 4/0	0.35 / 0.23	2.0 / 3.0	

Emerald Perch (EP), Green Tiger (GT), Holographic Perch (HOP), Holographic Roach (HOR), Real Dace (RD), Real Hot Perch (RHP), Real Perch (RPH), Real Roach (RR)



	F10F	F10S	F14F	F14S
EP	X	X	•	•
GT	•	•	•	•
HOP	X	X		
HOR	X	X		
RD	X	X	•	•
RHP	•	•	•	•
RPH	•	•	•	•
RR	•	•	•	•

JACK

Jeśli spróbujesz używać Jack'a częściej, już wkrótce przekonasz się, że mało jest na świecie przynęt, które są bardziej produktywne w połowach okazów wielkich drapieżników. Wypróbuj go wiosną, wśród pojawiającej się dopiero roślinności lub późną jesienią, w okolicach obumierających, podwodnych łąk, a będziesz co najmniej tak zaskoczony jak potwory, które dadzą się w ten sposób oszukać.

Jak łowić na JACKA. Wersję pływającą łowimy agresywnie, pociągnięcia woblera wykonujemy ze średnią prędkością, zmieniając kierunek ułożenia nisko opuszczonej szczytówki. Przerwy pomiędzy poszczególnymi ruchami skracamy raczej do minimum. Prowadzenie tonącego Jack'a nieco różni się od pracy z wersją pływającą. Powinno być spokojniejsze i bardziej majestatyczne. Przerwy między kolejnymi pociągnięciami powinny być tym dłuższe, im głębiej chcemy łowić. Jeśli łowisz na płyciźnie, podciągnięcia muszą być bardzo krótkie i szybsze. Lepiej jest w takiej sytuacji trzymać wędzisko skierowane szczytówką w górę. Po każdym podciągnięciu zrób krótką (1 – 2 sekundową) przerwę.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
J18F	pływający	18	60	2 x 4/0	0.35 / 0.23	1.0 / 1.5	
J18S	tonący	18	70	2 x 4/0	0.35 / 0.23	2.0 / 3.0	



Hot Pike (HPE), Real Pike (RPE)

	J18F	J18S
HPE	X	X
RPE	X	X

SWEEPER

SWEEPER to glider nowej generacji, przynęta przepięknie „zamiatająca” na boki podczas prowadzenia i równie przepięknie „wymiatająca” wszystkie duże drapieżniki z łowiska, wywabiając je w nieprawdopodobny sposób ze stanowisk. Pozwala wprowadzać się w ślizg o wiele łatwiej niż inne przynęty podobnego typu i potrafi wykonywać gwałtowne zwroty o prawie 180 stopni. Sweeper to nowa definicja glidera.

Jak łowić na SWEEPERA. Sweeper ma imitować zranioną lub bardzo osłabioną rybkę. Kombinacja szybszych i wolniejszych ruchów to dla polującego drapieżnika sygnał o łatwej zdobyczy. Sweeperem można łowić zarówno w trollingu jak i spinningując. W tej drugiej metodzie w ślizg wprowadzamy przynętę wykonując gwałtowny ruch szczytówką wędziska z pozycji horyzontalnej w dół, odczekując chwilę i powtarzając taki sam manewr. Sweeper jest przynętą wolnotonącą, a wiele z ataków drapieżników zdarza się kiedy pomiędzy ślizgami i zwrotami zatrzymuje się i zaczyna powoli opadać, jak zraniona ryba.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
SE10	tonący	10	19	2 x 4	0.28 / 0.15	0.5 / 0.5	
SE12	tonący	12	34	2 x 1	0.28 / 0.15	0.5 / 0.5	
SE14	tonący	14	50	2 x 2/0	0.30 / 0.20	1.0 / 1.0	
SE17	tonący	17	97	2 x 4/0	0.35 / 0.23	1.0 / 1.0	

Hot Perch (HP), Real Grey Shiner (RGS), Real Pike (RPE), Silver Chartreuse Shad (SCS), Turquoise Shad (TS)



	SE10	SE12	SE14	SE17
HP	X	X	X	X
RGS	X	X	X	•
RPE	X	X	X	X
SCS	X	X	X	X
TS	X	X	X	X

SLIDER

Slider to nowa wartość w dziedzinie sztucznych przynęt. Zarówno niepowtarzalny kształt jak i fantastyczna praca, oczarują każdego, kto choć raz wrzuci Slidera do wody.

Jak łowić na SLIDERA. Stojąc wysoko w łodzi wykonujemy cyklicznie następujące po sobie szarpnięcia, z jednoczesnym szybkim nawijaniem linki na kołowrotek. Szarpnięcia te powinny być energiczne i krótkie. Pierwsze rzuty najlepiej jest wykonać na płytkiej, przejrzystej wodzie, aby dopasować optymalną częstotliwość i siłę szarpnięć. Slider powinien energicznie skręcać na zmianę w prawo i w lewo pod kątem zbliżonym do prostego w stosunku do kierunku prowadzenia. Niezwykle ważne jest unikanie luzów linki, jakie mogą powstawać po każdym szarpnięciu. Jeśli temperatury wody są niskie (2 – 5°C) najlepsze rezultaty osiągniemy łowiąc bardzo wolno – stosując przerwy między kolejnymi (delikatnymi!) podciągnięciami do 3 sek. Oczywiście łowimy wtedy modelem tonącym, który wolno opadając dodatkowo wabi drapieżniki „grając” bokami. W miarę wzrostu temperatury wody w łowisku zwiększamy stopniowo prędkość prowadzenia przynęty. Slider jest również doskonałą przynętą do płytkiego trollingu. Po wypuszczeniu przynęty 10 – 30 m za rufę łodzi, trzymając wędzisko w dłoni, podszarpujemy nim co kilka sekund.



Blue Back Herring (BBH), Clotreuse Blue (CB), Clown Yellow Perch (CYP), Emerald Perch (EP), Grey Silver (GS), Green Tiger (GT), Holographic Albino Perch (HAPH), Holographic Green Roach (HGR), Holo Grey Shiner (HGS), Holographic Perch (HOP), Holographic Roach (HOR), Holographic Psycdelic Roach (HPR), Holographic Rudd (HRU), Holographic Sun Burst (HSB), Holo Shiner (HSH), Navigate (NAV), Orange Parrot (OPA), Parrot (PA), Pike (PE), Real Grey Perch (RGS), Red Head (RH), Real Hot Perch (RHP), Real Perch (RPH), Real Roach (RR), Real Shiner (RSH), Red Tiger (RT), Silver Ghost (SGH), Tinsel Town (TT), Wounded Real Grey Shiner (WRGS), Wounded Real Perch (WRPH)

Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
SD5F	plywający	5	6	2 x 8	0.18 / 0.10	0.5 / 0.5	
SD5S	tonący	5	8	2 x 8	0.18 / 0.10	1.0 / 0.5	
SD6F	plywający	6	11	2 x 6	0.20 / 0.12	0.5 / 0.5	
SD6S	tonący	6	13	2 x 6	0.20 / 0.12	1.0 / 0.5	
SD7F	plywający	7	17	2 x 4	0.23 / 0.12	0.5 / 0.5	
SD7S	tonący	7	21	2 x 4	0.23 / 0.12	1.0 / 0.5	
SD10F	plywający	10	36	2 x 1	0.30 / 0.20	1.0 / 1.0	
SD10S	tonący	10	46	2 x 1	0.30 / 0.20	1.0 / 1.0	
SD12F	plywający	12	60	2 x 2/0	0.35 / 0.23	2.0 / 1.0	
SD12S	tonący	12	70	2 x 2/0	0.35 / 0.23	2.0 / 1.0	

	SD5F	SD5S	SD6F	SD6S	SD7F	SD7S	SD10F	SD10S	SD12F	SD12S
BBH					X	X	X	X		
CB					X	X	X	X		
CYP					.	.	X	X		
EP					X	X	X	X		
GS	X	X	X	X	X	X	.	.		
GT		.			X	X	X	X	.	.
HAPH					.	.	.	.	.	.
HGR					X	X	X	X		
HGS	X	X	X	X	X	X	X	X		.
HOP					X	X	X	X		
HOR	X	X	X	X	X	X	X	X		
HPR					.	.	.	.	.	.
HRU	X	X	X	X	X	X	X	X		
HSB					X	X	X	X		
HSH	X	X	X	X	X	X	X	X		
NAV		.			.	.	.	.		.
OPA		.			.	.	.	.		.
PA	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
PE	.	.	.	.	.	.	X	X	.	.
RGS	.	.	.	.	X	X	X	X	.	.
RH	.	.	.	.	X	X	.	.	.	.
RHP	X	X	X	X	X	X	X	X	.	.
RPH	X	X	X	X	X	X	X	X	.	.
RR	X	X	X	X	X	X	X	X	.	.
RSH	.	.	.	.	X	X	.	.	.	.
RT					.	.	.	.		
SGH					X	X	X	X		
TT	X	X	X	X	X	X	X	X		
WRGS		.			X	X	X	X		.
WRPH					X	X	X	X		

**WAVE**

Przynęta, która powstała z myślą o łowieniu drapieżników żerujących płytko pod powierzchnią wody, a jednocześnie w dużej odległości od łowiącego. Morskie trocie, bassy a także nasze śródlądowe bołenie stanowiły inspirację dla konstruktorów Salmo. Idealnie dopracowane proporcje wyważenia i masy pozwalają rzucić tą przynętą na odległości nieosiągalne dla innych podobnych produktów.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
WV7	tonący	7	14	1 x 6	0.20 / 0.10	zmienna	
WV9	tonący	9	24	1 x 4	0.25 / 0.15	zmienna	

Jak łowić na WAVE. Ta przynęta działa na zmysły drapieżników prowadzona na wszelkie sposoby: poszarpywanie, ściąganie, opad. Każdy ruch szczytówką wędziska daje kilka chaotycznych ruchów WAVE'a, a te z kolei doprowadzają żerujące ryby do szaleństwa. Technika podciągnięcia i zatrzymania, podczas którego wobler opada, błyskając bokami wydaje się być najskuteczniejszą w większości sytuacji. Przyspieszenie przy jednoczesnym podniesieniu wędziska pozwoli wykonać przynęcie delikatny ślizg po powierzchni wody, co często spowoduje atak seabassa lub bolenia.

Black Gold (BGD), Black Red Fish (BRF), Gold Holo Bleak (GHL), Holo Bleak (HBL),
Holographic Blue Sardine (HBSA), Holographic Pink Sardine (HPSA),
Luminescent Tobias (LTB), Red Belly Tobias (RBTB)

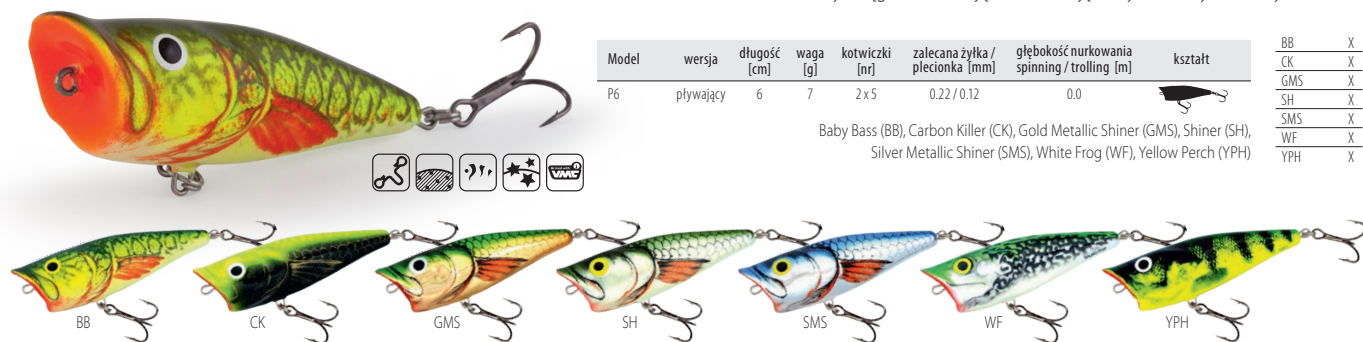
	WV7	WV9
BGD	X	X
BRF	X	X
GHL	X	X
HBL	X	X
HBSA	X	X
HPSA	X	X
LTB	X	X
RTB	X	X

SURFACE LURES

POP

Niezbędna przynęta w arsenale łowcy „powierzchniowych” drapieżników. Doskonale wyważenie korpusu i konstrukcja „nosa” Pop sprawia, że uzyskanie klasycznego dla popperów dźwięku nazywanego za oceanem **pop’n sound** jest bardzo proste, przy delikatnych nawet ruchach szczytówki. Można jednocześnie prowadzić przynętę z różnymi prędkościami. Pop pracuje perfekcyjnie w każdych warunkach, a każda eksplozja wody, będąca sygnałem kolejnego brania, na zawsze zapadnie Ci w pamięć!

Jak łowić na POPA: Jest kilka sposobów prowadzenia popperów, które należy dopasować do miejsca połowu i aktywności ryb w łowisku. Przy intensywnym żerowaniu drapieżników sprawdza się dość szybkie, jednostajne zwijanie żyłki. Popper sunie wtedy po powierzchni, wywołując stosunkowo małe jej zaburzenia. Drugim sposobem jest rytmiczne, średnio energiczne podszarpywanie. Nasza przynęta generuje wtedy charakterystyczne, bulgoczące dźwięki, zostawiając ślad na powierzchni wody. Po każdym podciągnięciu pozostawiamy poppera na chwilę (nawet kilka sekund) bez ruchu. Następnie zwijamy powstały luz żyłki i ponawiamy szarpnięcie. „Skoki” przynęty powinny być dość długie – 0,3 – 0,5 m. Przy słabym żerowaniu ryb sprawdza się sposób trzeci. Polega on na bardzo energicznym prowadzeniu poppera krótkimi (0,1 – 0,3 m) skokami. Wykonujemy następujących szybko po sobie kilka takich skoków i pozostawiamy przynętę bez ruchu na 3 – 4 sekundy. Następnie powtarzamy manewr od początku. Często najlepsze rezultaty osiągniesz, stosując kombinację wszystkich wymienionych metod.



ROVER

Rover powstał we współpracy z najlepszymi łowcami bassów na kontynencie amerykańskim. Jest mało prawdopodobne, aby ta przynęta Rover nie zwróciła na siebie uwagi fachowców od połowu tego gatunku na całym świecie. Unikalna konstrukcja i wyważenie powodują, że łowienie Roverem jest niezwykle łatwe i przyjemne. Jest to typowy, powierzchniowy glider, wyposażony jednak w dodatkowe „umiejętności”. Warto też wspomnieć o wysmienitych walorach aerodynamicznych Rovera.

Jak łowić na ROVERA. Rover to przynęta powierzchniowa przystosowana do łowienia wszystkimi znanymi metodami w tej klasie przynęt. Ślizganie przynęty po powierzchni w przypadku Rovera to bułka z masłem! Wystarczy jedynie delikatne, cykliczne szarpnięcia szczytówką wędziska. Łatwo wywołać również pracę typową dla poppera. Czasami najlepiej działa jednostajne, szybkie prowadzenie po powierzchni wody. Najskuteczniejsza jest jednak praca powstająca z kombinacji tych trzech metod. W wodach stojących łowimy Roverem między rzadkimi trzcinami lub nad łakami podwodnymi. Po wykonaniu rzutu odczekujemy kilka sekund i rozpoczynamy zwijanie żyłki, pozostawiając co kilka metrów przynętę na powierzchni bez ruchu. Rover to wysmienita przynęta do połowu boleni, i to zarówno w wodach stojących, jak i w rzekach. Najlepsze w rzekach są miejsca o względnie spokojnej wodzie (klatki między główkami, zakola, itp.).



SPITTIN' ROVER

Klasyk z rodziny przynęt powierzchniowych powstały na bazie współpracy z doskonałymi łowcami bassów zza oceanu. Spittin' Rover to przynęta niezwykle wszechstronna. Można nią łowić wszystkimi znanymi metodami stosowanymi w tej grupie przynęt. Każda z nich działa doskonale, pozwalając oszukać najsprytniejsze drapieżniki.



VERTICAL LURES

CHUBBY DARTER

Chubby Darter to pierwszy wobler do pionowego łowienia, wprowadzony do kolekcji Salmo w 2002 roku. Tysiące wędkarzy na całym świecie miało możliwość przetestowania jego unikalnych możliwości podczas zimowych połowów spod lodu. Pracuje świetnie zarówno przy podnoszeniu jak i w opadzie.



Jak łowić na CHUBBY DARTERA. W przypadku intensywnego żerowania drapieżników łowimy płynnie podnosząc i opuszczając przynętę na odcinku około 60 cm. Powinien on dość intensywnie kolebać się na boki, zarówno przy podnoszeniu, jak i opuszczaniu. Po każdym cyklu należy zrobić przerwę. Penetrowanie łowiska należy rozpocząć od dna zbiornika, a następnie przesuwając się coraz wyżej, mniej więcej 1 m, obłowić dokładnie cały słup wody.

Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
CD3	tonący	3	3.2	2 x 14	0.12 / 0.06	zmienna	
CD4	tonący	4	6	2 x 10	0.14 / 0.06	zmienna	
CD5	tonący	5	9	2 x 8	0.18 / 0.08	zmienna	

Dace (D), Gold Metallic Orange (GMO), Gold Yellow Perch (GYP), Hot Perch (HP), Real Roach (RR), Red Tail Shiner (RTS), Silver Red Orange (SRO)

	CD3	CD4	CD5
D	•	•	
GMO	•	•	•
GYP	•	•	
HP	•	•	•
RR	•	•	•
RTS	•	•	
SRO	•	•	



ZIPPER

Zipper – rewelacja w dziedzinie bezsterowców, wytwarza więcej hałasu i wibracji wabiących drapieżniki, niż jakkolwiek inna przynęta tego typu. Projektanci SALMO stworzyli w tym przypadku przynętę pozwalającą wędkarzowi na doskonałą kontrolę nad charakterem i głębokością jej pracy przy każdej prędkości prowadzenia.

Jak łowić na ZIPPERA. Zipper jest doskonałą propozycją na każde łowisko i wszystkie metody połowu na sztuczne przynęty. W każdym przypadku należy unikać luzów żyłki oraz wykorzystywać możliwości, jakie daje wbudowana w korpus grzechotka. Zwykle najlepsze rezultaty daje więc szybkie i agresywne prowadzenie Zippera. W wodach stojących niezawodne jest „obstukiwanie” dna tak, aby przynęta wzbijała obłoczki mułu, które wabią drapieżniki z większych odległości. W wodach płynących prowadzimy Zippera w poprzek nurtu, przerywając okresowo zwijanie żyłki. Działa on też doskonale w trollingu. Tak, jak w przypadku większości przynęt, skuteczność tej metody zdecydowanie zwiększają cykliczne podciągnięcia szczytówką wędziska.



Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
SZ4	tonący	4.5	9.5	2 x 10	0.18 / 0.10	zmienna	
SZ7	tonący	7.5	15	2 x 5	0.25 / 0.15	zmienna	

Gold Metallic Orange (GMO), Gold Red Perch (GRP), Gold Yellow Perch (GYP), Hot Perch (HP), Luminescent Real Roach (LRR), Silver Black Red (SBR), Silver Red Orange (SRO)



	SZ4	SZ7
GMO	•	•
GRP	•	
GYP	•	
HP	•	•
LRR	•	•
SBR	•	
SRO	•	

SALTWATER LURES

FREEDIVER SX

Pływający wobler zaprojektowany do ekstremalnie głębokiego trollingu, wyposażony w dwie komory z grzechotkami i system dalekiego rzutu. Wersja SX wyposażona jest w mocniejsze kółka i nierdzewne kotwice Mustad KVD Dura Steel, a zestaw kolorów dopasowano do połowów w ciepłych wodach morskich.

Model	wersja	długość [cm]	waga [g]	kotwiczki [nr]	zalecana żyłka / plecionka [mm]	głębokość nurkowania spinning / trolling [m]	kształt
FD12SDR SX	pływający	12	24	3 x 4	0.30 / 0.20	5.0 / 9.0	



BMM	X
GMM	X
HBSA	•
HCSA	•
HPSA	X
HRH	X

Blue Metallic Mackerel (BMM), Green Metallic Mackerel (GMM), Holographic Blue Sardine (HBSA), Holographic Chartreuse Sardine (HCSA), Holographic Pink Sardine (HPSA), Holographic Red Head (HRH)

